



Reglamentos

Todos los eventos a realizarse dentro de las instalaciones de Soccer City (sea en torneos, **rentas de cancha** o juegos aislados) estarán regidos por los siguientes reglamentos:

Reglamento Interno de Soccer City

Reglamento de Juego de Fútbol

Es responsabilidad de cada jugador el conocer lo estipulado en ambos reglamentos. Todos los usuarios están obligados al estricto cumplimiento de los lineamientos nombrados, de no hacerlo, la Gerencia de Soccer City aplicará las sanciones correspondientes.

Es importante aclarar que ambos documentos son propiedad exclusiva de Soccer City y queda completamente prohibida su reproducción total o parcial.

Reglamento Interno Soccer City.

El presente reglamento interno Soccer City, tiene como propósito garantizar el mejor funcionamiento de los Torneos y nuestras instalaciones en general.

Artículo 1. Responsabilidad.

Soccer City y Play Deporte SA de CV no se hacen responsables de las lesiones que sufran los jugadores dentro de nuestras instalaciones. Cada quien juega bajo su propio riesgo.

Artículo 2. Registro y Credenciales.

El registro de jugadores se hará mediante PLAY DEPORTE SA DE CV a través de PAULINA GUTIERREZ y con el procedimiento que se crea conveniente.

Los jugadores sólo podrán participar en los encuentros presentando su credencial del torneo vigente, junto con una credencial con fotografía. **Es obligatorio que a más tardar en la fecha 1 de cada torneo**, todos los miembros del equipo hayan tengan su credencial ya que sin ella no se permitirá el acceso a la cancha. Es obligación de cada equipo presentar las credenciales al arbitro al inicio del juego, en caso de no ser así tienen hasta el medio tiempo del encuentro para hacerlo, de lo contrario el equipo rival tiene la opción de ganarlo por default. Si el árbitro no pide las credenciales en cada juego, es deber de los equipos presentarlas y exigir las del equipo rival.

Artículo 3. Credenciales

- a) Cuando los datos de un jugador no coincidan con los registros de Soccer City, se perderá el partido y se suspenderá al jugador de manera indefinida.
- b) En caso de presentar credenciales alteradas, el jugador que intente presentar dicha credencial quedará suspendido indefinidamente y el equipo perderá el encuentro. En caso de presentarse éste caso en juegos de liguilla, el equipo será eliminado automáticamente. Éste hecho puede ser comprobable en todo el transcurso del juego ya sea por la administración o por el equipo rival.



Artículo 4. Uniforme y Número. (Opcional)

Para poder participar en un partido, los jugadores deberán estar debidamente uniformados de conformidad con la Regla 4 del Reglamento de Juego de Fútbol.

5.1 La camisa de todos los jugadores incluyendo al guardameta, deberá portar en forma visible, para identificación, número en la espalda en sistema arábigo del 1 al 99 de cualquier material permanente.

5.2 No se podrá alinear a jugadores sin número o con número repetido.

5.3 Si los zapatos de un jugador no son adecuados (tacos de aluminio y zapato tenis no están permitidos bajo ningún motivo), no podrá participar en el partido.

5.4 Es obligatorio el uso de espinilleras para todos los jugadores.

5.5 Se dará de prórroga hasta la Fecha 1 o al siguiente partido después de la dada de alta del equipo para que todos los jugadores cumplan con los requisitos del presente artículo. De no cumplirse, el equipo y / o jugador no podrá jugar el encuentro.

Artículo 5. Uso de Casacas.

Cuando el uniforme de los equipos participantes en un encuentro, sea igual o muy parecido, el árbitro determinará quién conserva el uniforme y quién utiliza casacas, por medio de sorteo. Sin costo alguno para el equipo perdedor del sorteo.

Artículo 6. Puntualidad.

Para considerar oficial la participación de un equipo, deberá estar presente en el terreno de juego, a la hora programada o dentro del tiempo límite permitido que será de **10 minutos** después de la hora programada como **máximo, (al cumplirse el tiempo empezara a correr el cronometro en el tablero)** con un mínimo de cinco jugadores debidamente uniformados y cumpliendo con los requisitos de las Reglas 1 y 4 del Reglamento de juego de fútbol.

El equipo que dentro del tiempo límite permitido a su programación, no haga acto de presencia en forma reglamentaria, perderá el encuentro. Si un equipo inicia el partido incompleto de jugadores, podrá completarse durante el transcurso del encuentro. El equipo que si haga acto de presencia podrá definir si gana el partido por default, deja el juego pendiente o solamente renta la cancha.

Artículo 7. Cambios.

Todos los equipos, durante el tiempo reglamentario de un partido, podrán realizar un número ilimitado de cambios de conformidad con la Regla 3 del Reglamento de Juego de Fútbol. **Los cambios se realizan desde el centro de la cancha y a balón parado. (No se repondrá tiempo por motivo de cambios)**



Artículo 8. Del Balón.

Todos los equipos deberán presentar al inicio de cada uno de sus encuentros cuando menos un balón. Para realizar el encuentro el balón deberá reunir las características establecidas en la Regla 2 de las Reglas de Juego de Fútbol.

9.1 Si al inicio de un partido, solo un equipo presenta balón y en el desarrollo del mismo, el balón es extraviado o se daña, sin que se reponga por otro, perderá el equipo que no haya presentado balón.

Artículo 9. Responsabilidades del Capitán.

Para el buen desarrollo de los encuentros, un jugador de cada equipo, será nombrado capitán, adquiriendo las siguientes obligaciones:

- a) **Cumplir y hacer cumplir las indicaciones del árbitro**, otorgándole las garantías necesarias por parte de sus jugadores y porra. En caso de que los jugadores o porra insulte verbal o físicamente a jugadores, administración o árbitros y no cumplan con éstas garantías, se dará por terminado el encuentro. (Ver artículo 3)

Artículo 10. Cambio de Horario, Cancelación de Juego y Arbitraje.

Para solicitar cambio de horario, únicamente se aceptará si se notifica una semana antes de la celebración del mismo y **con aprobación del equipo rival, Soccer City y PLAY DEPORTE SA DE CV** Con un límite de 1 cambio de horario por torneo por equipo y siempre y cuando haya horarios disponibles en el rol de juegos de la administración. Las cancelaciones que no sean con el tiempo establecido o de última hora tendrán la posibilidad de tomarse como partido perdido por default y las sanciones que esto conlleve.

De acuerdo al horario establecido se concederá, para el inicio de los partidos, diez minutos de tolerancia.

Artículo 11. Suspensión de Partido.

Cuando un partido se suspenda por causa de fuerza mayor, será válido después de 35 minutos de juego. Si el partido se suspende antes del horario anterior, por causa de fuerza mayor, el partido deberá completarse en fecha propicia, respetando las condiciones de competencia existentes en el momento de la suspensión.

Si en el desarrollo de un partido, alguno de los equipos contendientes, quedara con menos de cinco jugadores, perderá el encuentro. **El partido se suspende en caso de no haber las garantías necesarias para el árbitro y las instalaciones. (Ver artículo 10 y 3).**

Artículo 12. Condiciones del Campo.

El árbitro junto con la Gerencia son la única autoridad competente para decidir si un campo está en condiciones de juego, debiendo notificar a los capitanes, la razón de su decisión.

Cuando el campo, según el criterio del árbitro, está en condiciones de juego, los equipos están obligados a jugar, si alguno se niega a hacerlo, perderá el encuentro.



Artículo 13. Negación a Jugar.

Desde el momento en que un partido se inicia, el árbitro es la única autoridad competente para determinar sobre la hora oficial del encuentro.

Si un partido se suspende porque uno de los equipos contendientes se retira o se niega a seguir jugando sin motivo aparente, el equipo perderá el encuentro, y recibirá una amonestación general. El equipo que se retira deberá de cubrir el costo del juego, en caso de no hacerlo, será baja inmediata y el equipo rival deberá cubrir el costo normal de su juego.

Artículo 14. Jugadores Elegibles.

En el transcurso de un Torneo, los jugadores sólo podrán ficharse con un equipo. Aunque un mismo jugador puede estar presente en dos o más Torneos distintos.

El equipo que sea protestado por utilizar jugadores no elegibles perderá los partidos en donde hayan participado dichos jugadores y recibirá una amonestación general.

Artículo 15. Jugadores No Elegibles.

Se considerará a un jugador inelegible en los siguientes casos:

- a) Estar fichado en algún otro equipo en el mismo torneo.
- b) Jugadores que han sido suspendidos temporal o definitivamente.
- c) Cualquier persona que fraudulentamente intente hacerse pasar por otro jugador.
- d) Jugadores inscritos con documentación incompleta.
- e) Jugador inscrito que no haya participado físicamente en cinco partidos o lo determinado por la administración en la temporada regular, no podrá participar en etapas finales del torneo.

En los casos a), c) y f) el jugador no podrá jugar ningún otro partido del torneo.

- F) Jugadores que alteren las credenciales

Artículo 16. Protestas.

- a) Las protestas sobre hechos cuya comprobación solo es posible realizar durante la celebración del encuentro, deberán ser presentadas al árbitro en el momento de los hechos. **Antes de que inicie el encuentro.** Todas las protestas quedarán sujetas a investigación.
- c) Las protestas arbitrales durante el desarrollo del encuentro, serán analizadas por la gerencia, siempre y cuando sea un evento relevante y comprobable contundentemente.

Artículo 17. Desalojo del campo.

Inmediatamente después de terminado el encuentro los equipos deberán retirarse del campo rumbo a los vestidores y no permanecer en los mismos por más de 10 minutos. Al silbatazo final de un partido, se darán 2 minutos de tolerancia para que comience a correr el tiempo del siguiente encuentro, por lo que los equipos en espera deberán estar listos para que el juego empiece a tiempo. **No se repondrá el tiempo perdido por impuntualidad de alguno de los equipos (ver artículo 7).**



Artículo 18. Sanciones.

Los jugadores participantes en un encuentro, que sean reportados por infringir las Reglas Internas de Soccer City o las Reglas del Juego de Fútbol, se harán acreedores a la sanción de inhabilitación correspondiente.

Todos los jugadores participantes en un encuentro incluyendo los suplentes, deberán observar una conducta intachable, acatando las reglas de juego y competencia, **recordándole a los jugadores y representantes que cuando las acciones justifican 3 juegos de sanción o más no podrán participar en ninguno de los equipos en donde esté registrado dicho jugador hasta que culmine el tiempo determinado como sanción.** En caso de que la sanción sea menor a dos juegos de suspensión, únicamente se le sancionará en el torneo en donde se hizo acreedor de dicha sanción. Si un jugador llegase a participar estando suspendido, se le suspenderá el doble de juegos señalado por la administración.

Los capitanes de los equipos están obligados a conocer la cantidad de juegos de sanción a las que fueron impuestos, y es responsabilidad de éstos comunicarse con la administración para solicitar dicha información.

Artículo 19. Daños a las instalaciones

Todos los jugadores y porra de los equipos deben de comportarse, y no dañar las instalaciones de soccer city, por lo tanto persona que sea sorprendida dañando las instalaciones, **realizando sus necesidades fisiológicas dentro de las instalaciones (terreno de juego, bancas, vestidores, gradas, estacionamiento) será consignado a las autoridades correspondientes y no podrá participar en el encuentro.**

Artículo 20. Puntuación y Defaults. La puntuación según los resultados de los partidos se basará en la siguiente tabla:

La puntuación según los resultados de los partidos se basará en la siguiente tabla:

Partido Ganado	3 puntos
Partido Empatado	1 punto
Partido Perdido	0 puntos

En el caso de que ninguno de los dos equipos se presente completo en el horario que le corresponde, se marcará como default a ambos y se perderá automáticamente el partido (se les asignarán 0 puntos a ambos equipos y se les cobrará el juego en su totalidad. En caso de no cubrirlo en las siguientes dos semanas, causará baja inmediata).

Artículo 21. Organización de los Torneos.

a) Temporada Regular.

- Todos los equipos competirán entre sí.
- Habrá una sola clasificación general (sin formación de grupos).
- Los equipos jugarán una vez por semana
- Al finalizar el último partido clasificarán a la liguilla los 4 equipos con mayor puntuación en la tabla general de posiciones para ese torneo.



b) Criterios de desempate.

Los criterios para determinar a los primeros ocho equipos de la Tabla General de Posiciones son los siguientes, en orden de importancia:

1. Mayor Número de Puntos
2. Mejor Diferencia de Goles (Goles a favor – Goles en contra).

c) Liguilla Final

Semifinales

En la ronda de Semifinales se eliminarán los cuatro equipos con base a los siguientes criterios:

- Las Semifinales se jugarán con UN SOLO partido de eliminación.
- Jugarán entre sí los cuatro equipos que hayan juntado más puntos en el torneo regular.
- En caso de empate, pasará a la Final el equipo de mejor posición en la Tabla General.

Final

En el partido final se obtendrá un campeón del Torneo con base en lo siguiente:

- La final se jugará con UN SOLO partido de eliminación.
- En caso de empate al término del tiempo regular, se obtendrá al equipo campeón mediante Tiros de Penal de forma directa (no habrá tiempos extras ni gol de oro).

Artículo 22. Alcances del Reglamento

Los puntos no previstos en el presente reglamento, serán resueltos por la Gerencia General de Soccer City y/o Árbitros, según sea el caso.

En cualquier otro punto remitirse al reglamento general soccer city. Disponible en oficinas, en horarios hábiles.

Reglas adicionales de suma importancia para ser tomados en cuenta por todos los jugadores.

- 1. Capitanes es responsabilidad de ustedes pedir al termino del encuentro sus credenciales, y recibo con su respectivo rol. Si no se llegasen a recoger y se perdiera alguna credencial soccer city no se hace responsable y es responsabilidad de ustedes su reposición.**
- 2. Favor de controlar a su porra de lo contrario nos veremos en la penosa necesidad de suspender el juego por faltas de garantías tanto para jugadores árbitros y la misma administración.**



- 3. Esta estrictamente prohibido cambiarse en la cancha, les suplicamos hacerlo en los vestidores, ya que esta destinado para ustedes y es su espacio, por favor utilícenlo, y evítenos la pena de llamarles la atención, en caso de omitir éste punto se les negará el derecho a participar en el juego.**
- 4. Esta estrictamente prohibido introducir y consumir bebidas alcohólicas. En caso de ser sorprendido consumiéndolas se les retirará el producto de consumo y, en caso de reincidencia, se les pedirá que abandonen las instalaciones o se les consignará a las autoridades correspondientes.**
- 5. Evítenos la pena de sacar a los niños del terreno de juego ya que en este solo tienen acceso los jugadores y director técnico.**
- 6. Está estrictamente prohibido introducir bicicletas, motocicletas o vehículos en el área de mesas y cafetería. Hay un área destinada para ello en el estacionamiento.**
- 7. Soccer City no se hace responsable de robo o daños parciales o totales de automóviles dentro de sus instalaciones.**